

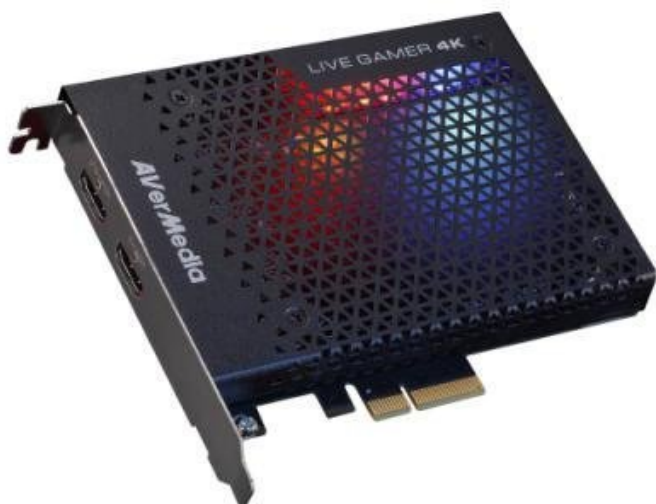
Jan Skopový (hw.ddfu.org)

hello@ddfu.org

+420 731 533677

10.04.26 14:33:53

## STŘIHOVÁ KARTA AVERMEDIA LIVE GAMER ULTRA 4K GC573

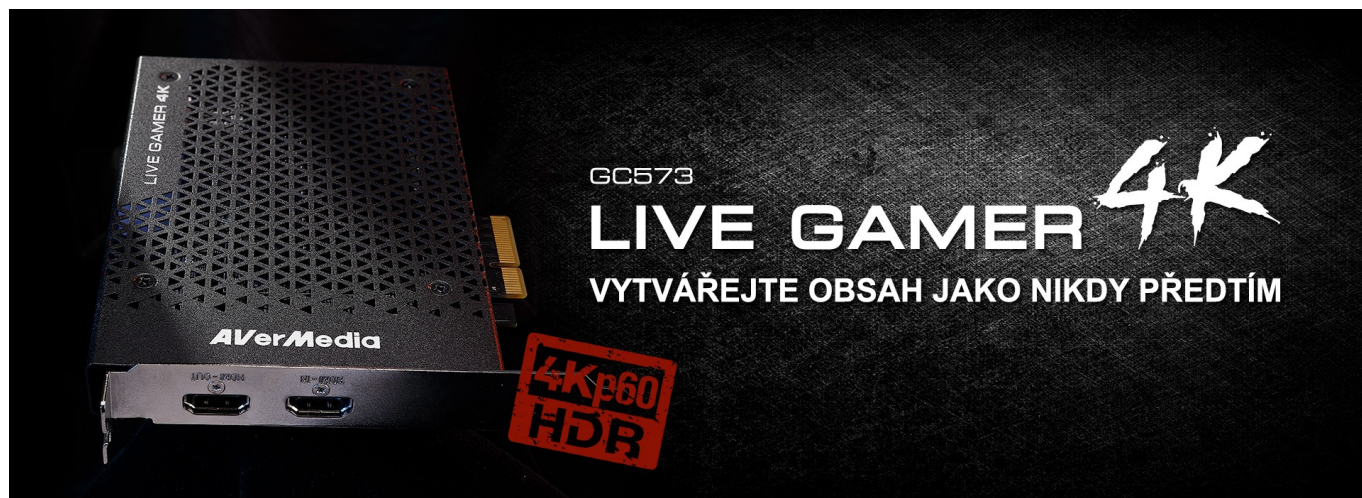


Cena celkem:	<b>7 116 Kč</b> <b>(bez DPH: 5 881 Kč)</b>
Běžná cena:	<b>7 828 Kč</b>
Ušetříte:	<b>712 Kč</b>
Kód zboží:	VGAV2995
Part No.:	61GC5730A0AS
Záruka:	24 měs.
Stav:	Nové zboží

### Popis

## AVerMedia Live Gamer Ultra 4K GC573 - vaše nejlepší videa

Stříhová karta AVerMedia Live Gamer Ultra 4K GC573 představuje moderní řešení pro záznam her plynule a ve vysokém rozlišení. Uplatní se při tvorbě digitálního obsahu, streamování a dalších multimediálních činnostech.



Podporuje **4K HDR záznam** a extra hladké nahrávání **až do 240 FPS**. Tvorbu obsahu na vaše on-line platformy a YouTube kanál bude vypadat jednoduše skvěle, dosahuje **ultra plynulého nahrávání 4Kp60**, které zkrátka nemá konkurenci.



Pro nahrávání zběsilé akce, profesionální videa nenajdete lepšího pomocníka než **AVerMedia Live Gamer Ultra 4K GC573**. Model LG4K podporuje také přidání **RGB** osvětlení k PC. Pro HDR videa a záznamy je vám k službám také výkonný a uživatelsky přístupný streamovací software **RECentral**.



### AVerMedia Live Gamer Ultra 4K GC573

Interní stříhová karta určená do **PCI-E** slotu počítače umožní nahrávat herní zážitky bez toho, aby byly zbytečně zatíženy ostatní komponenty. Karta GC573 dokáže plynule zachytávat záznam her až ve fascinující **4K HDR** kvalitě, případně ve **Full HD s 240 fps**. Navíc přináší daleko více než jen skvělý výkon, a to **RGB osvětlení** se třemi přednastavenými módy.

#### ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

**Video vstup/výstup:** HDMI / HDMI

**Rozhraní:** PCI-Express x4 Gen 2

**Kvalita přenosu:** 2160p (4K) HDR při 60 fps, 1440p při 144 fps, 1080p při 240 fps

**Kvalita záznamu:** 2160p (4K) HDR při 60 fps, 1440p při 144 fps, 1080p při 240 fps

**Podporovaná rozlišení:** 2160p, 1440p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p

**Formát záznamu:** MPEG 4 (H.264+ / H.265+)

**Rozměry:** 151 x 125 x 21,5 mm

**Hmotnost:** 208 g