

NVIDIA RTX 2000 ADA 16GB GDDR6



Cena celkem:	17 623 Kč
	(bez DPH: 14 564 Kč)
Běžná cena:	19 385 Kč
Ušetříte:	1 762 Kč
Kód zboží:	VGANVD1060
Part No.:	900-5G192-2541-000
Záruka:	36 měs.
Stav:	Nové zboží

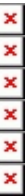
Popis

NVIDIA RTX 2000 Ada - plný výkon v kompaktním provedení

Grafická karta NVIDIA RTX 2000 Ada přináší profesionální výkon vměstnaný do kompaktních rozměrů. Díky prostorově úspornému designu je vhodná pro instalaci do rozmanitých PC systémů, respektive skříní. Přesto se můžete těšit na výkon, kterého dosahují modely plné velikosti. Grafická karta NVIDIA RTX 2000 využívá architekturu NVIDIA Ada Lovelace a je navržena pro potřeby tvůrců, grafiků, návrhářů, techniků a dalších profesionálů, kteří ve svém oboru pracují s náročnými grafickými aplikaci, studiovým softwarem, vizuálními modely, a dokonce také AI generování.



Pokročilá RT jádra a Tensor jádra 4. generace spolu se 16 GB paměti typu GDDR6 zpracují všechny náročné datové i grafické požadavky a ostatní výpočetní procesy. Pracovní PC systém ocení podporu 191,9 TFLOPS pro AI aplikace a zrychlené výpočty spojené s provozem umělé inteligence a tvorbou AI obrázků. Samozřejmostí je také přítomnost RTX platformy s vylepšeným Ray Tracingem pro fotorealistické vykreslování obsahu s vizuálními efekty jako stíny nebo odlesky.



NVIDIA RTX 2000 Ada Generation

Výkonná profesionální grafická karta s architekturou Ada Lovelace určená pro náročné pracovní úlohy.

NVIDIA RTX 2000 Ada Generation představuje kompaktní, energeticky efektivní GPU, které přináší výkon RTX širšímu okruhu profesionálů. S podporou **real-time ray tracingu**, **AI-akcelerovaných výpočtů** a vysoce výkonné grafiky umožňuje uživatelům řešit komplexní úlohy od tvorby obsahu a designu až po analýzu dat a aplikace využívající umělou inteligenci s mimořádnou rychlostí a přesností.

Grafická karta je certifikována pro širokou škálu profesionálních aplikací, testována předními nezávislými vývojáři softwaru (ISV) a výrobci pracovních stanic. Díky architektuře NVIDIA Ada Lovelace nabízí až o **50 % vyšší výkon** v renderování a generativní AI oproti předchozí generaci.

- Architektura NVIDIA Ada Lovelace s 2816 CUDA jádry pro vysoký grafický výkon
- 22 RT jader 3. generace pro akceleraci ray tracingu s výkonem 27,7 TFLOPS
- 88 Tensor jader 4. generace s výkonem 191,9 TFLOPS pro AI aplikace
- 16 GB GDDR6 paměti s ECC podporou a šířkou pásma 224 GB/s
- Čtyři mini DisplayPort 1.4a konektory s podporou až čtyř displejů současně
- Podpora AV1 enkódování a dekodování pro efektivní práci s videem
- Nízká spotřeba energie pouze 70 W pro celou kartu
- Kompaktní dvouslotový design s rozměry 16,8 × 6,9 cm

Výkon pro profesionální aplikace

RTX 2000 Ada Generation poskytuje o 50 % vyšší výkon v renderování a o 30 % vyšší grafický výkon oproti předchozí generaci RTX A2000. Karta je ideální pro profesionály pracující s CAD/CAM aplikacemi, 3D modelováním, vizualizacemi a simulacemi.

Akcelerace umělé inteligence

S 88 Tensor jádry 4. generace nabízí karta výkon 191,9 TFLOPS pro AI aplikace, což představuje 50% zlepšení oproti předchozí generaci. To umožňuje rychlejší generování obrazů pomocí AI nástrojů jako je Stable Diffusion.

Pokročilá konektivita

Čtyři mini DisplayPort 1.4a konektory podporují až čtyři displeje s rozlišením 4096 × 2160 při 120 Hz, čtyři displeje 5120 × 2880 při 60 Hz nebo dva displeje 7680 × 4320 při 60 Hz. Karta podporuje také technologii NVIDIA Mosaic pro vytváření velkých virtuálních displejů.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

GPU: NVIDIA RTX 2000 Ada

Architektura: NVIDIA Ada Lovelace

CUDA jádra: 2816

RT jádra: 22 (3. generace)

Tensor jádra: 88 (4. generace)

Paměť: 16 GB GDDR6 s ECC

Paměťové rozhraní: 128bit

Šířka paměťového pásma: 224 GB/s

Výkon v single-precision: 12,0 TFLOPS

Výkon RT jader: 27,7 TFLOPS

Výkon Tensor jader: 191,9 TFLOPS

Systémové rozhraní: PCIe 4.0 x8

Spotřeba energie: 70 W

Chlazení: aktivní

Rozměry: 6,9 × 16,8 cm (2,7" × 6,6"), dvouslotový design

Konektory: 4× mini DisplayPort 1.4a

Podporované API: DirectX 12, Shader Model 6.6, OpenGL 4.6, Vulkan 1.3, CUDA 11.6, OpenCL 3.0